

# **Lauréats de l'appel à projets « Numérique Inclusif, Numérique Éducatif »**

Liste des lauréats de la première et de la seconde vague de l'appel à projets

# Lauréats à l'échelle territoriale

*Des projets d'envergure communale à départementale*

N° du dossier	Structure	Intitulé du projet
5613960	A PROVA	Code4Corsica dans Lilab Tech
8471644	AGIR POUR L'ECOLE	Développement de contenu et essaimage de stages éducatifs numériques pour lutter contre les difficultés d'apprentissage de la lecture dans les territoires prioritaires
7459932	AGITEDU	Startup For Kids & Teens
5045008	ART 3000	Connect'IT
5756046	ASSOCIATION CLE ENTRE-DEUX "LIRE DIRE ECRIRE"	Projet éducatif par la création 3D
5474657	ASSOCIATION DEP PUPILLES ENSEIGNEMENT PUBLIC	Dispositif de médiation et d'éducation au numérique pour les Val-de-marnais.e.s
5483272	ASSOCIATION DU GRAND CANET	Web télé du Grand Canet
4983443	ASSOCIATION FAMILIALE DE L'ISERE POUR PERSONNES HANDICAPEES	Le Numérique au service de l'inclusion sociale
7329829	ASSOCIATION LA BICYCLETTE DES PARENTS	Parentalité inclusive et numérique
7329829	ASSOCIATION LES PETITS DEBROUILLARDS PACA	Le Science Tour Terra Numerica
5117901	ASSOCIATION ZUP DE CO	HomeClasse : tutorat solidaire à distance d'élèves de milieux modestes et lutte contre l'illectronisme

<b>7678493</b>	BIBLIOTHEQUES SANS FRONTIERES	Renforcer les compétences numériques des jeunes éloignés du monde éducatif au service de l'orientation et de l'éducation grâce aux Ideas Box Pro'Pulsion
<b>5688583</b>	CAMPLUS	CAMPLUS
<b>5747704</b>	CAP D'AGIR	Cap-Lab : Des Learning en pied d'immeuble en QPV pour favoriser l'égalité des chances des jeunes les plus enclins à décrocher
<b>7126783</b>	CARDEMY	Cardemy Fluent
<b>5297361</b>	CENTRE D'ANIMATION SOCIAL ET FAMILIAL DE BISCHWILLER	MonRoE : Médiation à la Robotique Educative au sein de la CAH
<b>5195368</b>	CENTRE REGIONAL INFORMATION JEUNESSE REUNION	Favoriser l'inclusion et l'insertion socioprofessionnelle des jeunes publics au travers du numérique
<b>8207885</b>	CENTRES RELIER	Prévenir le cyberharcèlement des enfants et l'adoption de comportements à risque des jeunes victimes de harcèlement
<b>8485089</b>	COLORI	Initiation au numérique sans écran pour les 3-8 ans au sein de la ville de Rennes
<b>8467187</b>	COMMUNE DE SAINT JOSEPH	Trouver sa voie et créer du lien par le numérique
<b>5330532</b>	COMMUNE DE VERNON	Accompagnement aux numériques pu : CLAS ; jeunes de 16 à 25 ans et Usagers
<b>8272865</b>	CONSEIL DEPARTEMENTAL DU VAL D'OISE	ULIS BOT en V.O
<b>5729593</b>	CPH ARCADE - VYV	Projet national d'inclusion numérique et du numérique éducatif
<b>5070397</b>	CREATIVE HANDICAP	Création, Intelligence Artificielle, Réalité Augmentée C.I.A.R.A
<b>8375741</b>	DEPARTEMENT DE LA DROME	Développer des projets d'éducation et d'inclusion au, et par le numérique dans les collèges drômois.
<b>4993865</b>	DISPOSITIF O.S.E (ORIENTATION - SCOLARISATION - ENGAGEMENT)	Objectif autonomie numérique

<b>5027349</b>	DYNSEO	COCO, votre coach éducatif numérique
<b>5098760</b>	EMMAUS CONNECT FONDATEUR ABBE PIERRE	Accompagner les jeunes à besoins éducatifs spécialisés via des parcours numériques
<b>5368556</b>	FAMILLES RURALES FEDERATION DE MARTINIQUE	Tiers-Lieu Éducatif
<b>8436972</b>	FEDERATION DE PARIS DE LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT	Hub de l'innovation éducative numérique du 18ème
<b>5426623</b>	FEDERATION LEO LAGRANGE	Les Newton Rooms - une éducation immersive aux sciences et au numérique
<b>5625625</b>	FOL DE SAVOIE	" LE CAPT'N " : Le Camion Autonome Pour Tous du Numérique en Arc Alpin
<b>5669508</b>	FONDATION POUR L UNIVERSITE DE LYON	Coding, goûtez !
<b>7702109</b>	FONDATION POUR L'EDUCATION A LA SCIENCE DANS LE SILLAGE DE LA MAIN A LA PATE	1, 2, 3... Codez ! A l'école, au collège et en famille !
<b>8207821</b>	FONDATION VOLTAIRE	Parcours en ligne d'initiation à la langue des signes française (LSF) accessible au plus grand nombre.
<b>5278907</b>	FREQUENCE ECOLES	La maille. Tisser des réseaux d'éducation aux médias numériques actifs sur les territoires.
<b>7788993</b>	GROUPE ASSOCIATIF HANDY UP	Le numérique pour tous avec les tablettes Amikeo
<b>5765159</b>	GROUPE SOS SOLIDARITES	Practice Numérique
<b>7917038</b>	IWINSCIENCES EDITION	iWinSciences
<b>8336685</b>	LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT - FAIL 13	Média citoyen : un outil d'expression numérique (pour tous)
<b>7602520</b>	LE BAL	Citoyenneté et numérique : former à l'image et par l'image à l'échelle nationale
<b>8406919</b>	LE COUP DE MAIN NUMERIQUE	E-tinérance

<b>8496778</b>	LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT, FEDER. DEPT. DE L'YONNE,	La Camio'NET itinérante au service du numérique inclusif et éducatif
<b>4950434</b>	LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT MOUVEMENT LAIQUE EDUCATION POPULAIRE DE NOUVELLE-AQUITAINE	Robotique et éducation populaire : donner du sens au code
<b>7926983</b>	MA PETITE PLANETE	Essaimage du challenge Ma Petite Planète version scolaire
<b>8368153</b>	COMMUNE DE VALENCIENNES	Plan numérique 2022
<b>8497691</b>	MAJENAT SAS	Pour une co-éducation réussie à l'ère du numérique : lutter conjointement contre l'illectronisme et l'illettrisme
<b>8423933</b>	MASTEUR	Ambition Vitry Haut
<b>7931988</b>	MODCO	ModCo - Sécuriser l'accès numérique pédagogique pour tous avec les smartphones aux collèges
<b>7791231</b>	MYFUTURE	Faire découvrir les métiers du numérique en Occitanie et en Pays de la Loire via une WebTV
<b>8488408</b>	OPEN DIGITAL EDUCATION	Bouton « A l'aide »
<b>8495253</b>	ORANGE SOLIDARITE	Les Expériences Numériques – Orange Digital Center (ODC)
<b>5388676</b>	ORKS GRAND POITIERS	Apprendre oui, mais autrement !
<b>7955773</b>	PROLOGIN	Ateliers Prologin et stages Girls Can Code !
<b>5787059</b>	REENBOW	Ateliers d'anglais VR Mirabo
<b>5362434</b>	RESEAU MOM'ARTRE	Le Numérique en Famille
<b>5095900</b>	SECOURS POPULAIRE FRANCAIS	Projet d'inclusion numérique : lutte contre la précarité numérique
<b>5748383</b>	SEPHORA BERREBI	sKOLa
<b>5099722</b>	SIGNES DE SENS	Ben le Koala
<b>8277953</b>	SPORT DANS LA VILLE	DigiBus

<b>4822935</b>	SYNLAB	Réussir l'école inclusive
<b>5697634</b>	TRALALERE	Citizen Code
<b>8134056</b>	UTIL STUDIO	Zamizen
<b>8024104</b>	COMMUNE DU ROBERT	Mathémalins, Mathémalignes : Egalité filles-garçons, tous égaux face à la culture scientifique, de l'école à la maison.
<b>5186008</b>	WEBCUP	Webcup Campus Mayotte
<b>7369240</b>	WWEEDDOO	"wweeddoo ou comment développer l'acquisition du numérique par le projet et le projet par le numérique"

# Lauréats à l'échelle nationale

*Des projets d'envergure multirégionale à nationale*

N° du dossier	Structure	Projet
8462902	ARTLY PRODUCTION	Les clés de la musique - Des parcours interactifs pour comprendre la musique à son rythme (et sans croche-pieds) !
8484474	ASSOCIATION HUB FRANCIL'IN	ParENTs ReConnectés Expérimentation et essaiage d'une méthodologie d'accompagnement des parents de collégiens sur les sujets liés au numérique scolaire
8361163	BECOMTECH	JUMP IN TECH et AMBASSADRICES BECOMTECH
8395683	ENACTUS FRANCE	Enactus Lycéens, une innovation éducative pour l'engagement sociétal des jeunes renforcée par le numérique
4940503	FAMILLES RURALES FEDERATION NATIONALE	Ateliers numériques itinérants en milieu rural
5326454	INSCHOOL	Cantoo Scribe
5070196	INSTITUT BREAK POVERTY	Réussite Connectée
7751303	LECTURE JEUNESSE	Numook, le numérique pour développer l'esprit critique des adolescents
5001826	SHORTEDITION	Pour une vraie inclusion à l'école et en dehors en donnant envie de lire et en facilitant vraiment la pratique de la lecture !
5104158	SIMPLON FOUNDATION	Les Intrépides de la Tech
5318794	SPICEE	Déploiement national de Spicee Éduc, plateforme numérique d'éducation aux médias et de lutte contre la désinformation.
8393694	UNIS-CITE SOLIDARITE ENTREPRISES	Jeunes Citoyens du Numérique, la jeunesse s'engage pour un numérique solidaire, mixte et responsable.
7299899	TECHNIQUE POLYNESIENNE	Plateforme pédagogique itinérante appelé "Voilier Tafa'i"

